

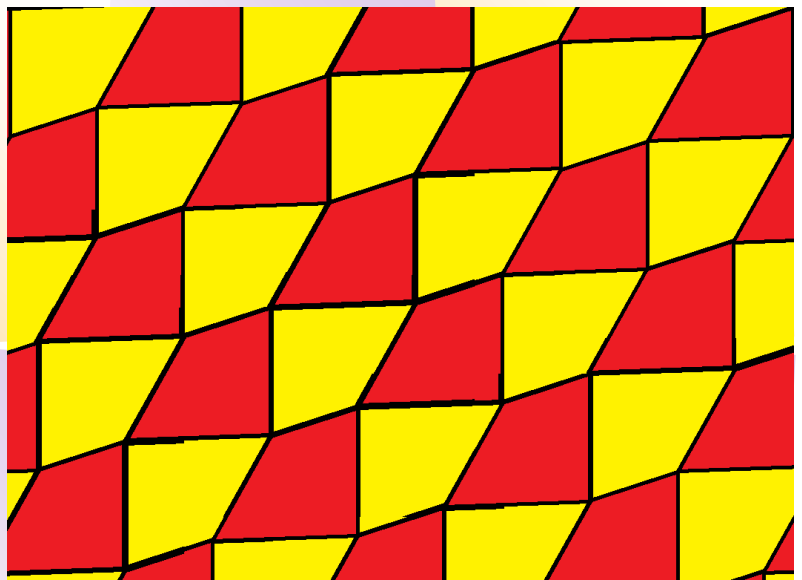
Игра «Почувствуй себя дизайнером – создай свой паркет!»

Цель игры:

Создать свой паркет с помощью
графического редактора “Paint”.

Инструменты, рекомендуемые для рисования геометрического паркета:

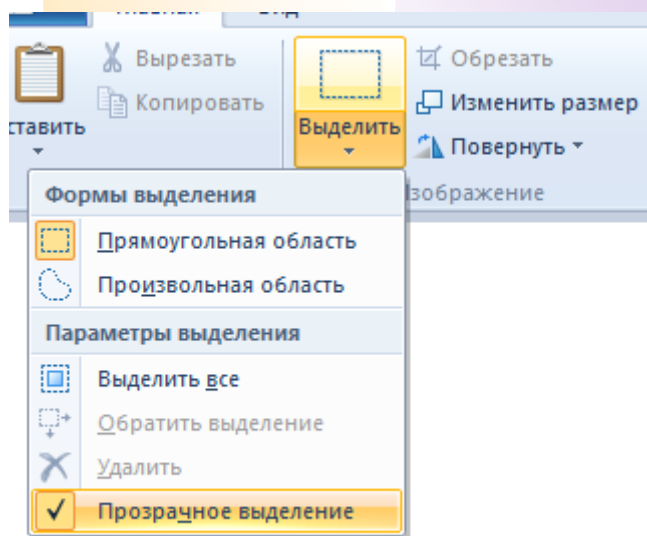
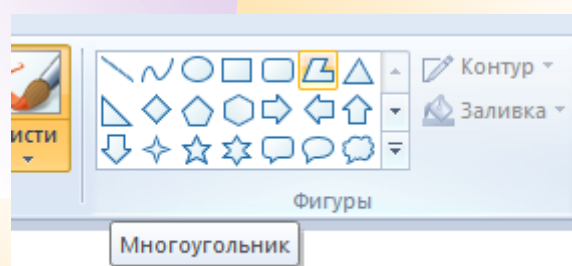
- Автофигуры (многоугольник)
- Кисть
- Заливка



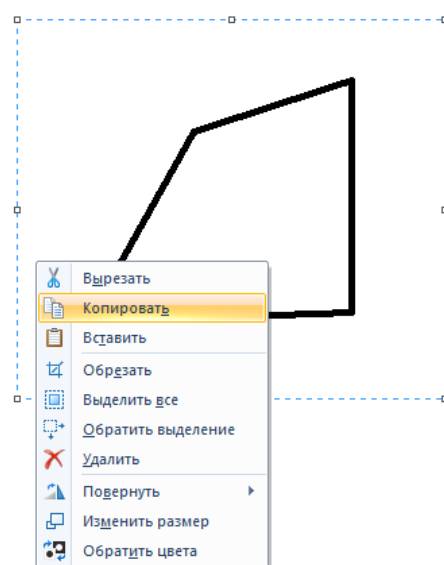
Составила: ученица 10 «А»
класса, ГБОУ СОШ №1147
Фомина Андриана

Чтобы создать геометрический паркет надо:

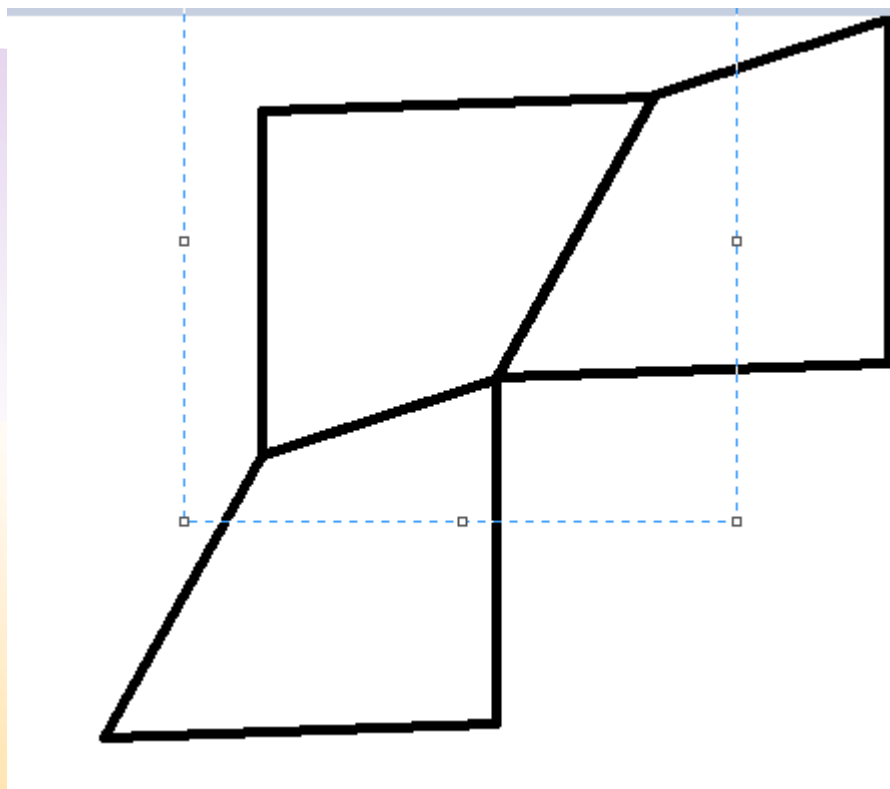
1. Рисуем выбранный многоугольник с помощью инструмента «Многоугольник».



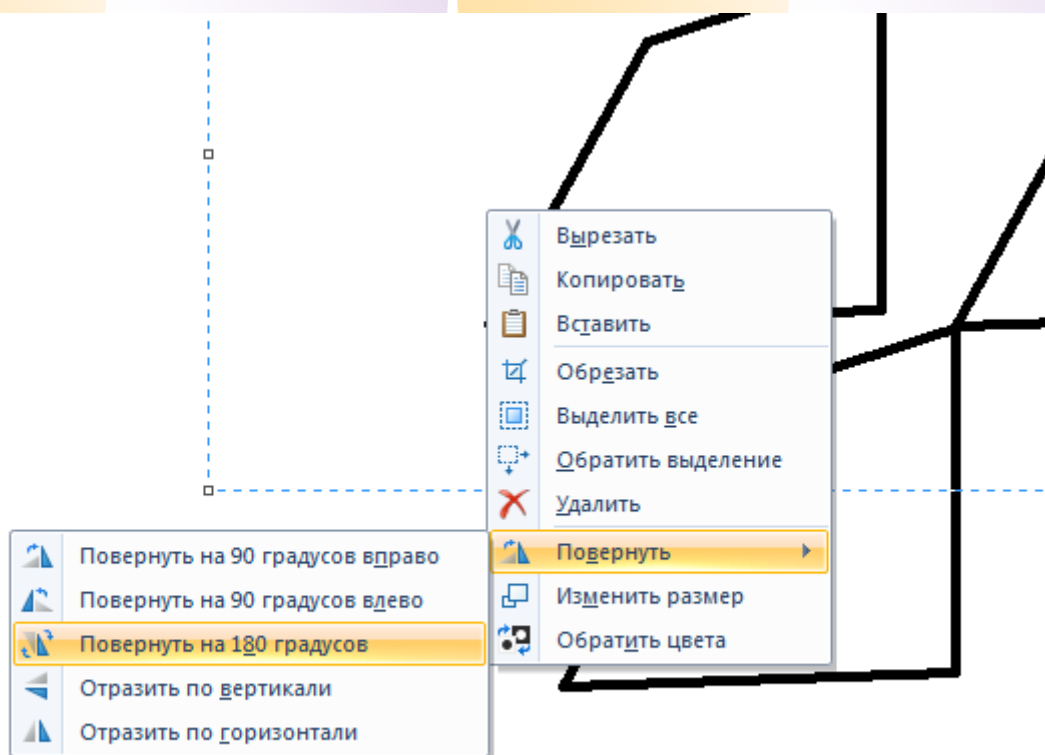
2. Выделяем (прямоугольным и прозрачным выделением), копируем полученную фигуру, вставляем.



3. Полученную копию передвигаем с помощью мышки так, чтобы исходный многоугольник и его копия соприкасались сторонами.



Если необходимо, то поворачиваем на определенный угол многоугольник относительно стороны соприкосновения.



Советы для создания геометрического паркета:

- 1, Чтобы нарисовать правильные многоугольники и окружности на области рисования, нужно во время рисования одного из этих геометрических фигур удерживать клавишу SHIFT. А также это касается при изображении сторон многоугольника (изображается с помощью инструмента «Многоугольник»), располагающихся под углом 45 или 90 градусов.
2. Чтобы паркет, созданный Вами, был красивым, можно использовать различные цвета заливки, в результате получаются очень красивые разноцветные паркеты.
3. Для удобства (чтобы много раз не делать предложенный алгоритм) можно копировать уже готовый шаблон, а затем его вставить, передвинув копию, к стороне соприкосновения шаблона.

