

**МКОУ Берёзовская кадетская (казачья) средняя общеобразовательная
школа – интернат
Даниловского муниципального района Волгоградской области**

**На общероссийский фестиваль исследовательских и творческих работ учащихся
«Портфолио ученика» 2013- 2014**

**Дневник проектной деятельности
Тема проекта:**

«Морская баталия или игра в кораблики»



Автор проекта: ученик 6 класса

Стадников Юрий Алексеевич

Руководитель проекта:

учитель технологии, черчения и ИЗО

Стадникова Людмила Анатольевна

ст. Берёзовская, 2013 год

Типология проекта:

- ✓ творческий;
- ✓ практико-ориентированный;
- ✓ длительный;
- ✓ индивидуальный.

Методы:

- ✓ изучение литературы;
- ✓ составление схем, эскизов, рисунков;
- ✓ разработка инструкционных карт;
- ✓ фотографирование.

Информационные ресурсы:

- ✓ литературные источники;
- ✓ журналы с самоделками;
- ✓ Интернет- ресурсы.

Оглавление:

	Стр.
1. Актуальность проблемы	4
2. История игры в кораблики	5
3. Технология изготовления элементов настольной игры	6-15
Выводы:	16
Использованная литература	17

Актуальность проекта

У нас, современных детей много интересных разнообразных игр и игрушек. Больше всего я и мои товарищи любят играть в компьютерные игры: «стрелялки», «гонки», «стратегии».

Однажды мне в руки попала очень старая детская книжка «Кораблики и солдатики» Олега Орлова. В ней рассказывалось о том, как своими руками сделать настольную игру. В книге было частичное описание процесса изготовления игры. Эта книга меня очень заинтересовала. Я решил, что сделаю эту игру сам, и буду играть в неё со своими товарищами. Для

этого нужно только терпение умелые руки, простые инструменты и материалы, которые есть в любом доме.

Так родилась идея моего проекта **«Морская баталия или игра в кораблики»**.

Цель моего проекта: изготовить настольную игру в кораблики.

Проектным продуктом будет - настольная игра «Морская баталия».

Чтобы достичь свои цели мне придётся решить следующие **задачи**:

- ✓ Собрать информацию об истории игры в кораблики;
- ✓ Разработать технологию изготовления различных частей настольной игры;
- ✓ Подобрать необходимые инструменты и материалы для изготовления;
- ✓ Подготовить рабочее место;
- ✓ Изготовить все детали настольной игры;
- ✓ Разработать правила игры в кораблики;
- ✓ Подготовить презентацию моего проектного продукта.



I. История игры в кораблики

Кто и когда придумал эту игру, неизвестно...

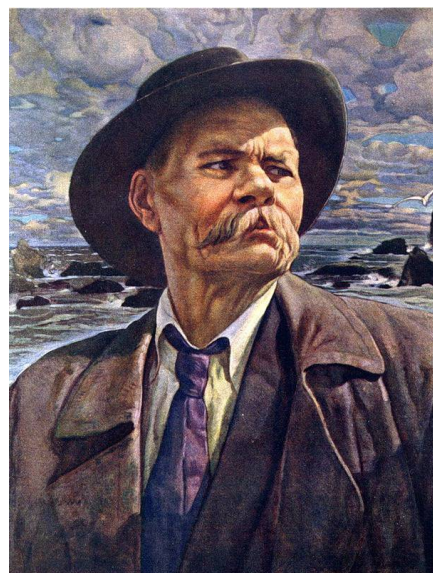


Рассказывают, что в похожую игру в кораблики любил играть со своими корсарами, отдыхая от морских сражений, знаменитый турецкий флотоводец Пири Рейс. Он был человек храбрый и учёный говорят, что если какой – нибудь капитан корабля из его флотилии играл с Пири Рейсом плохо, то такой человек получал продвижения по службе. Пири Рейс считал, что эта морская игра выявляла необходимые военному моряку качества.

Также известно ещё, что в кораблики (раньше игра называлась «Пираты») играл писатель Максим Горький с художником Владимиром Голицыным эта игра им очень нравилась.



Владимир Голицын



Максим Горький

Есть еще и подобие игры в кораблики, которое все мы знаем под названием «Морской бой». Не раз мы с мальчишками играли в «Морской бой». Тем более, что для этого варианта игры не нужно никаких особенных приспособлений. Вполне достаточно двух тетрадных листочков в клетку и карандаша. Игровое поле рисуют сами игроки... Несколько минут и поле для игры готово!

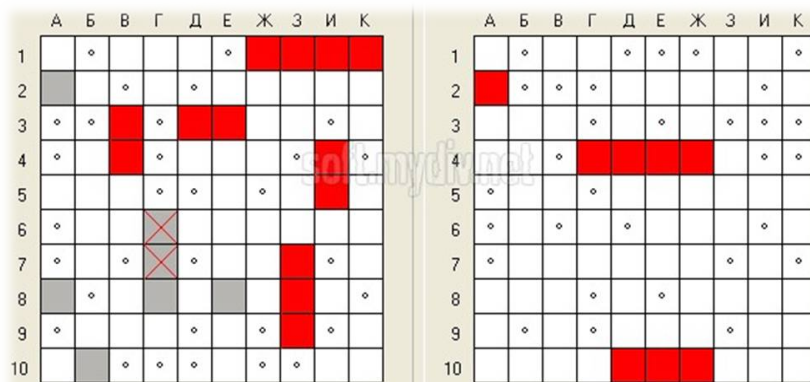


Рис. 1 Так выглядит игровое поле для игры «Морской бой»

II. Подготовка к работе

Выбор необходимых материалов и инструментов

Внимательно изучив книг Олега Орлова я понял, что игровое поле будущей игры будет чем – то похоже на игровое поле игры «Морской бой». Моя игра в кораблики (игровое поле и все элементы игры) будет изготовлена из простых и доступных материалов, которые есть в каждом доме. Оставалось только подготовить все необходимое.



Фото 1 Поиск нужных инструментов

Для изготовления игрового поля и элементов игры мне понадобятся следующие инструменты и материалы:

- Линейка металлическая (для разметки заготовки);
- Угольник;
- Карандаш;
- Ножовка по дереву;
- Кисточка для покраски игрового поля;
- Старые газеты (для защиты поверхности от загрязнения краской);

- Перчатки резиновые (для защиты рук);
- Кисточка для разметки игрового поля малая;
- Краски акриловые для раскрашивания моделей из пластика двух цветов (голубая и черная);
- Набор резцов по дереву;
- Пленка от пластиковых обложек для изготовления парусов;
- Штапики деревянные;
- Банка пластиковая (для изготовления вертушки);
- Пластилин;
- Старый фломастер;
- Компьютер (для распечатки правил игры и элементов декора игрового поля).

Лист – заявка на материалы и инструменты

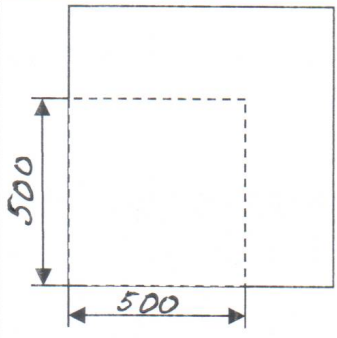



№ п/п	Название материала	Кол - во
1	Лист ДВП	50см*50см
2	Краска эмалевая голубая	1 б.
3	Штапик деревянный (для изготовления корабликов)	2 шт.
4	Клей потолочный «Момент»	1 шт.
5	Резиновый коврик (для изготовления изнаночной стороны игрового поля)	50см*50см
6	Кисточка для покраски игрового поля (большая)	1 шт.
7	Кисточка для разметки игрового поля (малая)	1 шт.
8	Набор резцов по дереву	1 шт.

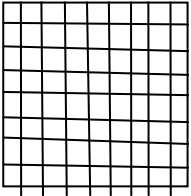




Чтобы продолжать работу мне потребовалось составить план своих действий:


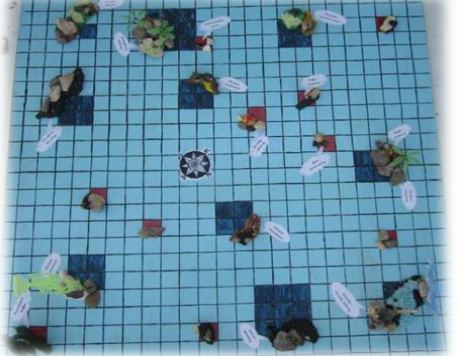

- Разработать чертежи отдельных элементов игры;
- Подобрать необходимые инструменты и материалы для работы;
- Подготовить рабочее место;
- Изучить правила безопасности при работе с различными столярными инструментами и правила безопасной покраски изделий;
- Изготовить необходимые детали игрового поля, кораблики, элементы декора игры, вертушку;
- Оценить качество готового изделия;
- Подготовить презентацию с рассказом о проделанной работе.

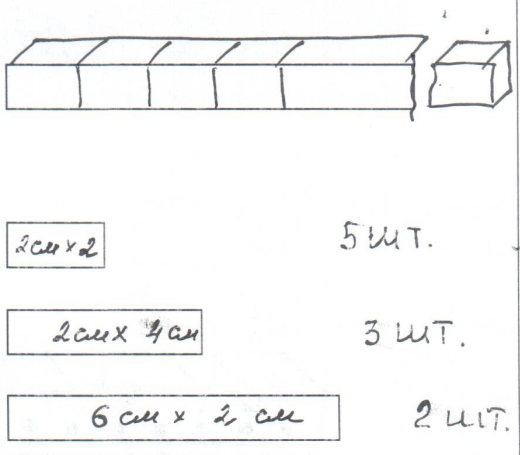
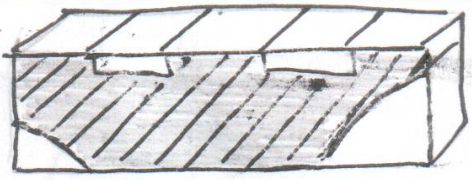

II. Технология изготовления элементов игры

Технологическая карта «Изготовление игрового поля»

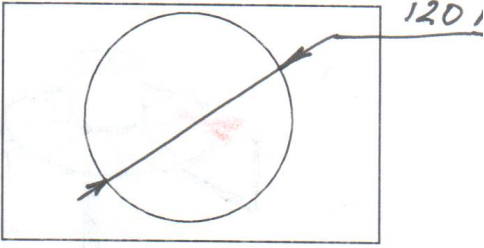
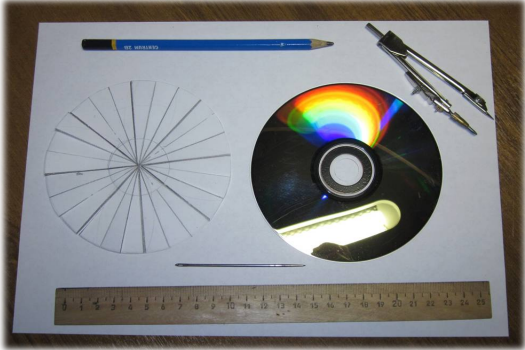


Последовательность выполнения операций	Графическое изображение	Необходимые инструменты и материалы
1. Разметить заготовку под игровое поле – квадрат 50см*50 см.		Лист ДВП, линейка, угольник, карандаш
2. Выпилить размеченный квадрат. Края зачистить наждачной бумагой.	 	Ножовка по дереву, наждачная бумага
3. Полученную заготовку покрасить в голубой цвет.		

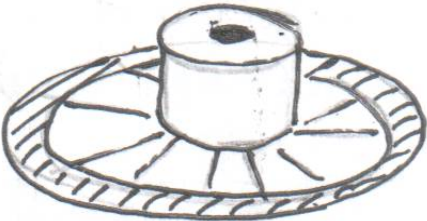
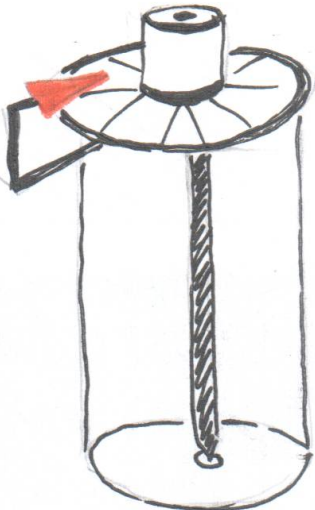
<p>4. На подготовленном квадрате разметить клеточки 2см*2 см при помощи карандаша и линейки. Разметку обвести акриловыми красками для моделей. На размеченном поле несколько квадратов раскрасить красным цветом (опасные рифы и отмели), несколько квадратов раскрасить синим цветом (порты).</p>	  	<p>Карандаш, линейка, краски акриловые, кисточка</p>
<p>5. Выполнить из гипса острова, украсить их ненужными игрушками и с помощью клея закрепить на игровом поле.</p>	 	<p>Гипс, формочки для гипса, кисточка, краски, клей потолочный «Мастер», старые игрушки, монеты</p>

<p>6. Распечатать на принтере названия островов, портов, рифов. Расположить наклейки на нужных местах игрового поля.</p>		<p>Компьютер, принтер, бумага</p>
<p>7. Из резинового коврика вырезать квадрат 50 см* 50 см и приклеить его с изнаночной стороны игрового поля. Так игровое поле будет более ровно и</p>		<p>Резиновый коврик, ручка (для разметки), ножницы, клей потолочный «Момент»</p>
<p>8. Игровое поле готово!</p>		<p>-</p>

Последовательность выполнения операций	Графическое изображение	Необходимые инструменты и материалы
<p>1. На деревянном штапике разметить заготовки под кораблики. Нужно учесть, что кораблики будут разной величины: однопалубные, двухпалубные, трехпалубные (т. е. каждый кораблик должен занимать определенное количество клеток игрового поля).</p> <p>Распилить штапик на нужное количество заготовок.</p>		<p>Деревянный штапик, карандаш, линейка, ножовка</p>
<p>2. На выпиленных заготовках разметить нужную форму.</p>		<p>Карандаш, линейка</p>
<p>3. При помощи резцов придать заготовкам нужную форму.</p> <p>Внимание! С резцами нужно работать аккуратно, чтобы не повредить руки!</p>		<p>Резцы по дереву</p>

<p>4. Полученные заготовки раскрасить акриловыми красками в нужные цвета. Должно получиться десять черных корабликов (пираты) и десять голубых корабликов. Мелкие детали на корабликах можно прорисовать фломастером.</p>		<p>Краски акриловые, кисточки</p>
<p>5. Из старой цветной пленки от обложек для книг вырезать паруса. Паруса закрепить на мачтах из зубочисток. В каждом кораблике проделать шилом отверстие под мачты. Закрепить мачты в отверстиях при помощи клея. На концах мачт раскрасить флажки ярким лаком для ногтей.</p>		<p>Цветная пленка от обложек для учебников, ножницы, зубочистки, клей потолочный «Мастер», лак для ногтей красного цвета</p>
<p>6. Кораблики готовы!</p>		<p>-</p>

Последовательность выполнения операций	Графическое изображение	Необходимые инструменты и материалы
1. На бумаге начертить круг равный по диаметру CD диска.		Бумага, карандаш, циркуль
2. Вычерченный круг разделить на 24 части.		Циркуль
3. По полученному шаблону выполнить разметку CD диска на 24 части. Разметку производить острым концом штопальной иглы. Внимание! Соблюдайте правила безопасности при работе с иглой.		Штопальная игла, линейка, бумажный шаблон
4. Секторы круга раскрасить и выделить четыре части (направления: север, юг, запад, восток). Внутри каждой части раскрасить сектора в три цвета (белый – на море штиль, синий – попутный ветер, красный – злой шторм).		Краски акриловые, кисточка, контур по стеклу (зеленого цвета)
5. В центре диска (на верхней его стороне) закрепить при помощи		Баночка от крема, старый фломастер,

клея крышечку от пузырька. Это будет ручка, при помощи которой будем вращать диск.		пластилин, крышечка, клей потолочный «Мастер»
6. С нижней стороны диска (по центру) закрепить при помощи клея старый фломастер. Это будет ось вертушки. Ось поместим в пластиковую баночку от крема. В доньшке банки есть отверстие, в которое входит острие фломастера. Из проволоки и пленки сделаем флажок и закрепим его у края баночки. Это будет указатель направления движения.		Пластилин, клей потолочный «Мастер», проволока медная, цветная пленка

Экономический расчет

№ п/п	Название материала	Цена за ед. изм., руб.	Кол - во	Стоимость материала, руб.
1	Лист ДВП	300 руб. лист	50см*50см	15 руб.
2	Краска эмалевая голубая	120 руб. за 1 банку (350 мл.)	1 б.	100 руб.
3	Штапик деревянный (для изготовления корабликов)	12 руб. 1 шт.	2 шт.	24 руб.
4	Клей потолочный «Момент»	30 руб.	1 шт.	30 руб.
5	Резиновый коврик (для изготовления изнаночной стороны игрового поля)	50 руб. за 1м погонный	50см*50см	25 руб.
6	Кисточка для покраски игрового поля (большая)	10 руб.	1 шт.	10 руб.
7	Кисточка для разметки игрового поля (малая)	3 руб.	1 шт.	3 руб.
8	Наждачная бумага (№0) для шлифования поверхности корабликов	1 руб.	1 шт.	15 руб.
Итого:				222 руб.

Для изготовления игры я использовал не только новые материалы, но и те, которые уже были у меня в наличии. Поэтому стоимость готового изделия получилась не такой большой.

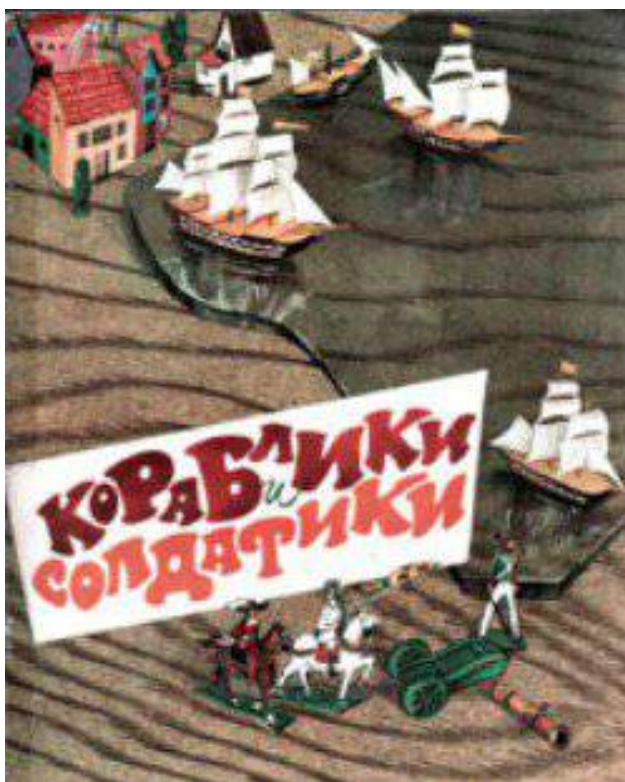
III. Заключительный этап

Проделанная работа была для меня очень интересной. Изготавливать настольные игры очень увлекательное занятие!

Конечно, в работе были трудности. Ведь разметить диск на 24 равные части очень сложно. Поэтому за советом пришлось обратиться к маме.

Еще одной трудностью в работе было изготовление корабликов из деревянных штапиков. Ведь кораблики очень маленькие (самый большой кораблик в готовом виде – 6 см!). Вытачивать из малюсенькой заготовки кораблики было трудно. А в остальном работа была очень простой и приятной.

Чтобы использовать изготовленную настольную игру требовалось придумать правила. Правила игры я взял из книги Олега Орлова «Кораблики и солдатики».



Когда я подготовил рассказ о своей работе мои товарищи сразу же захотели испытать игру в действии. Оказалось, что самодельная игра «Морская баталия» куда интереснее супермодных компьютерных игр!!! Теперь мы играем в мою игру на переменах и после уроков. Еще игра очень заинтересовала ребят из начальной школы, и они часто заходят к нам в класс поиграть в нашу «Морскую баталию».